**CÂU HỎI ÔN TẬP**

**HỌC PHẦN: ĐẢM BẢO CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM**

**PHẦN 1: LÝ THUYẾT (2 Câu: 1 câu 2 điểm, 1 câu 3 điểm)**

1. Nêu định nghĩa chất lượng phần mềm, đảm bảo chất lượng phần mềm? Phân biệt SQA & QC (Quality Cotrol)
2. Nêu định nghĩa, mục tiêu của SQA? Nêu các yếu tố chất lượng phần mềm theo mô hình McCall (McCall’s factor model) (3 nhóm, tổng 11 yếu tố)
3. **Vẽ kiến trúc hệ thống SQA? Tại sao phải đa dạng hóa các thành phần trong kiến trúc SQA? Nêu mục đích của từng nhóm thành phần trong kiến trúc này.**
4. Nêu các thành phần SQA tiền dự án. Mục tiêu của việc rà soát bản dự thảo đề xuất và rà soát dự thảo hợp đồng
5. Nêu các thành phần SQA tiền dự án. Liệt kê các thành phần của kế hoạch phát triển (11) và các thành phần của quản lý chất lượng (5).
6. Nêu các mục tiêu rà soát nói chung (review) (cả trực tiếp và gián tiếp)? Liệt kê các thành phẩm dự án áp dụng rà soát thiết kế hình thức (FDR- Formal Design Review (12))?
7. Liệt kê 13 luật vàng được đề xuất bởi Pressman để thực hiện việc rà soát thiết kế hình thức (FDR- Formal Design Review) thành công?

**PHẦN 2: BÀI TẬP (5 điểm)**

Cho 1 đoạn mã nguồn

1. Vẽ đồ thị dòng điều khiển (vẽ đủ 2 đồ thị: 1 đồ thị đảm bảo độ đo C2, 1 đồ thị đảm bảo độ đo C3, mỗi đồ thị đúng đc 1 điểm)
2. Tính độ phức tạp của đồ thị (tính độ phức tạp cho cả 2 đồ thị, mỗi đồ thị được 0.5đ)
3. Sinh testcase đảm bảo độ đo C2, C3 (sinh 2 bộ tescase cho 2 độ đo, mỗi bộ testcase được 0.5đ)
4. Sinh testcase đảm bảo độ đo cho vòng lặp (1điểm)